

Dym na zdjęciu

W poniższym tutorialu opiszę jak w łatwy sposób uzyskać efekt palących się gum czy spalin.



Krok 1:

Tworzenie tła do dymu:

Najłatwiej skorzystać z gotowego tła. W tym celu tworzymy nową warstwę (**Ctrl+Shift+N**), w przyborniku wybieramy kolory biały i czarny a następnie klikamy [menu] **Filtr > Rendering > Chmury**. Powstałą chmurę wymazujemy gumką (**E**) tylko do oczekiwanego kształtu dymu. Aby uzyskać lepszy efekt porobiłem parę białych kropek na istniejącej warstwie z chmurą. Dzięki temu dym będzie ciut jaśniejszy, bardziej klarowny.



Krok 2:

Tworzenie rozmycia:

Po stworzeniu obiektu czas na jego rozmazanie. Posłużymy się narzędziem [menu] **Filtr > Rozmycie > Rozmycie gaussowskie** (patrz fot. obok). Dzięki niemu i paru suwakom otrzymamy ciekawy efekt. Proszę pamiętać, że dane na zdjęciu obok nie są receptą na gotowca. Warto samemu pokombinować z jego "gęstością"



Oto uzyskany efekt:

