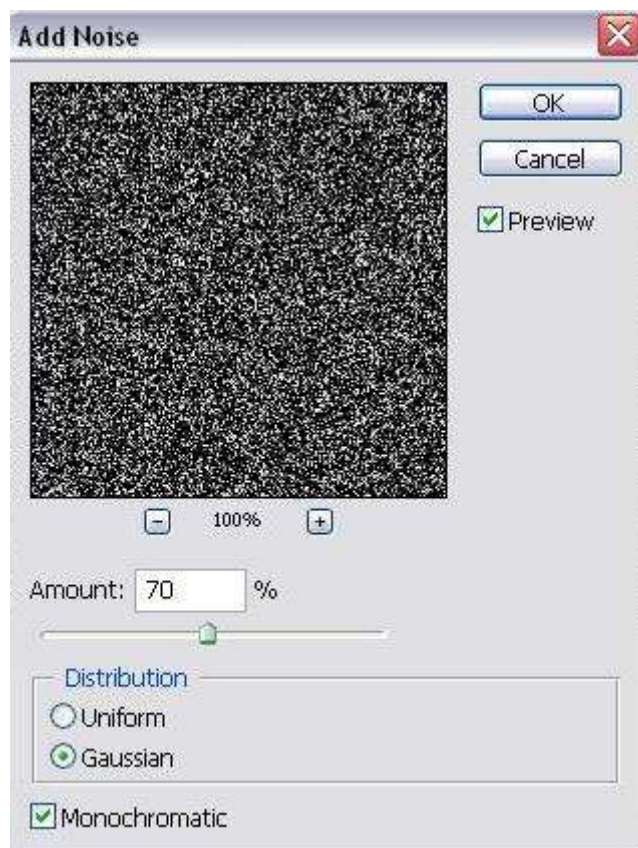
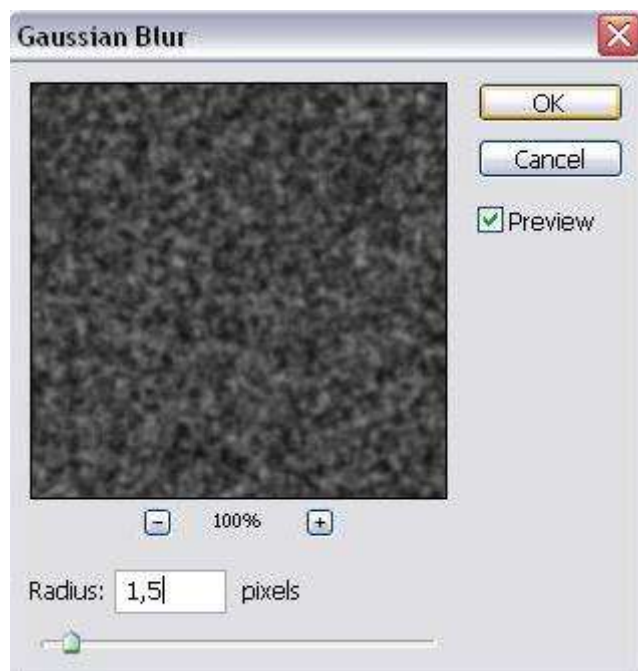


### Animowany Śnieg

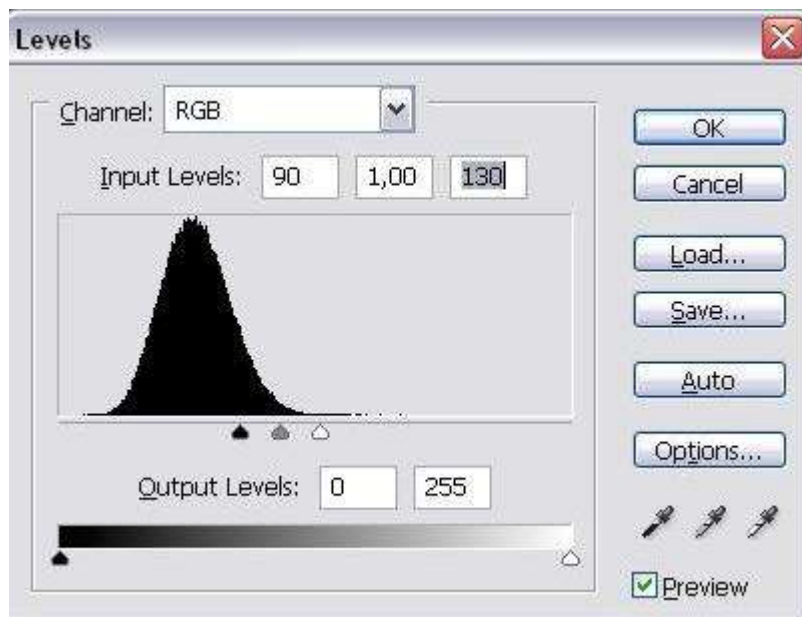
1. Otwórz rysunek, na którym chcesz zastosować efekt śniegu.
2. Stwórz nową warstwę i wypełnij ją na czarno.
3. Wybierz [Filter/Noise/Add Noise] i nadaj ustawienia takie jak na obrazku



4. Następnie wybierz [Filter/Blur/Gaussian Blur] i nadaj ustawienia takie jak na obrazku



5. Teraz wciskamy kombinację klawiszy **Ctrl+L** i używamy takich ustawień jak na obrazku.



6. Wchodzimy w [Layer/Layer Style/Blending Options] i zmieniamy [Blend Mode] na [Screen].

7. Powtarzamy kroki od 2 do 6 cztery lub pięć razy

8. Teraz przechodzimy do Image Ready (Ctrl+Shift+M)

9. Wybieramy [Window/Animation] i tworzymy tyle klatek ile mamy warstw z śniegiem.

10. W pierwszej klatce powinna być widoczna Warstwa 1 ze śniegiem oraz [Background] (Widoczność-oko obok warstwy)

W drugiej klatce powinna być widoczna Warstwa 2 ze śniegiem oraz **Background**.

W trzeciej klatce powinna być widoczna Warstwa 3 ze śniegiem oraz **Background**.

W czwartej klatce powinna być widoczna Warstwa 4 ze śniegiem oraz **Background**.

(Jeśli tworzyliśmy 5 warstw ze śniegiem to powinna być widoczna Warstwa 5 ze śniegiem oraz Background)

11. Ustawiamy opóźnienie na każdej klatce **0.1 sec**.

12. Efekt końcowy:

