

Filmy i animacje

Program Corel PHOTO-PAINT umożliwia tworzenie filmów, także w formacie QuickTime VR. Filmy składają się z serii obrazków nazywanych klatkami. Zmiany położenia obiektów na kolejnych klatkach dają wrażenie ruchu.

Ćwiczenie 15.1.

Aby utworzyć tło filmu

1. Kliknij kolejno Plik Nowy
2. Wybierz tryb kolorów z listy Tryb kolorów
3. Otwórz selektor Kolor tła i kliknij kolor tła
4. Wybierz rozmiar klatki z listy Rozmiar

Ćwiczenie 15.2.

Aby wybrać inną jednostkę miary, skorzystaj z listy umieszczonej obok pola Szerokość.

5. Wybierz wartość z listy Rozdzielczość
6. Zaznacz pole wyboru Utwórz film
7. W polu Liczba klatek wpisz liczbę z zakresu od 1 do 1000, aby określić liczbę klatek w filmie

Ćwiczenie 15.3.

Aby utworzyć tło filmu z istniejącego obrazka

1. Kliknij kolejno Plik Otwórz
2. Wybierz folder, w którym znajduje się plik
3. Kliknij dwukrotnie nazwę pliku
4. Kliknij kolejno Film Utwórz z dokumentu

Obrazek zostanie ustawiony jako tło pierwszej klatki

Ćwiczenie 15.4.

Aby dodać klatkę, używając istniejącego obrazka jako tła

1. W oknie dokowanym Film kliknij dwukrotnie miniaturę klatki poprzedzającej klatkę, w której chcesz dodać tło

Jeśli okno dokowane Film nie jest otwarte, kliknij kolejno Okno Okna dokowane Film.

2. Kliknij kolejno Film Wstaw z pliku
3. Kliknij dwukrotnie nazwę pliku obrazka
4. W oknie dialogowym Wstaw plik włącz opcję Po

Ćwiczenie 15.5.

Aby utworzyć ruchomy obiekt

1. Zaznacz obiekt za pomocą narzędzia Wskaźnik obiektów

2. Kliknij kolejno Edycja Kopiuj
3. Kliknij kolejno Obiekt Połącz Połącz obiekty z tłem
4. Kliknij kolejno Okno Okna dokowane Film
5. W oknie dokowanym Film kliknij przycisk Następna klatka

Ćwiczenie 15.6.

Aby dodać klatkę, w oknie dokowanym Film kliknij przycisk Wstaw klatkę .

6. Kliknij kolejno Edycja Wklej Wklej jako obiekt
7. Ustal położenie obiektu w bieżącej klatce
8. Kliknij kolejno Obiekt Połącz Połącz obiekty z tłem.

Ćwiczenie 15.7.

Aby zapisać film

1. Kliknij kolejno Plik Zapisz jako
2. Wybierz folder, w którym chcesz zapisać plik
3. Z listy Zapisz jako typ wybierz jedną z następujących pozycji:
 - AVI - Klip wideo dla Windows
 - MOV - Klip wideo - Quick Time
 - MOV - Plik wirtualnej rzeczywistości Quick Time VR
4. Wpisz nazwę pliku w polu Nazwa pliku i kliknij przycisk Zapisz
 - Aby utworzyć animowany plik GIF do opublikowania na stronie WWW, wybierz z listy Tryb koloru tryb Z paletą (8 bitów). Dzięki temu powstanie plik o mniejszym rozmiarze

Ćwiczenie 15.8.

Aby zapisać film w formacie animowanego pliku GIF

1. Kliknij kolejno Plik Zapisz jako
2. Wybierz folder, w którym chcesz zapisać plik
3. W polu listy Nazwa pliku wpisz nazwę
4. Wybierz pozycję Animowany GIF z listy Zapisz jako typ i kliknij przycisk Zapisz
5. W oknie dialogowym Przekształć w obrazek z paletą dopasuj paletę koloru 8-bitowego i kliknij OK
6. W oknie dialogowym Opcje animacji GIF 89 kliknij kartę Ustawienia klatki
7. Włącz jedną z poniższych opcji w obszarze Paleta:
 - Użyj globalnej — powoduje użycie tej samej palety kolorów dla wszystkich klatek
 - Użyj lokalnej — umożliwia użycie różnych palet kolorów dla poszczególnych klatek
8. W polu Opóźnienie klatki wpisz wartość określającą czas między wyświetlaniem kolejnych klatek
9. Kliknij jeden z następujących przycisków:
 - Zastosuj tylko zmienione — powoduje zastosowanie tylko tych parametrów klatki, które uległy zmianie
 - Zastosuj wszystko — powoduje zastosowanie wszystkich ustawień klatki

Ćwiczenie 15.9.

Aby otworzyć film

1. Kliknij kolejno Plik Otwórz
2. Wybierz folder, w którym znajduje się film
3. Kliknij nazwę pliku
4. Z listy Pliki typu wybierz jedną z następujących pozycji:
 - Cały obrazek
 - Załaduj częściowo

Po wybraniu opcji Załaduj częściowo w polach Od i Do w oknie dialogowym Częściowe ładowanie filmu wpisz wartości określające zakres klatek, który chcesz otworzyć.