

Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.14**

Wersja arkusza: **X**

Czas trwania egzaminu: 60 minut

**PRÓBNY EGZAMIN  
POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE  
CZĘŚĆ PISEMNA**


**Etap pisemny**

**Instrukcja dla zdającego**



1. Sprawdź czy arkusz egzaminacyjny zawiera 11 stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
2. Do arkusza dołączona jest KARTA ODPOWIEDZI, na której:
  - zamaluj kratkę z oznaczeniem wersji arkusza,
  - wpisz swój numer PESEL oraz datę urodzenia,
  - wpisz oznaczenie kwalifikacji,
3. Arkusz egzaminacyjny składa się z 40 zadań.
4. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie możesz uzyskać 1 punkt.
5. Aby zdać etap pisemny egzaminu musisz uzyskać co najmniej 20 punktów.
6. Czytaj uważnie wszystkie zadania.
7. Rozwiązania zaznaczaj na KARCIE ODPOWIEDZI długopisem lub piórem z czarnym tuszem/atramentem.
8. Do każdego zadania podane są cztery możliwe odpowiedzi: A, B, C, D. Odpowiada im następujący układ kretek na KARCIE ODPOWIEDZI:

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
----------	----------	----------	----------

9. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
10. Wybierz właściwą odpowiedź i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą – np. gdy wybrałeś odpowiedź "A":

	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
---	----------	----------	----------

11. Staraj się wyraźnie zaznaczać odpowiedzi. Jeżeli się pomylisz i błędnie zaznaczysz odpowiedź, otocz ją kółkiem i zaznacz odpowiedź, którą uważasz za poprawną, np.

	<b>B</b>	<b>C</b>	
---	----------	----------	---

12. Po rozwiązaniu testu sprawdź, czy zaznaczyłeś wszystkie odpowiedzi na KARCIE ODPOWIEDZI i wprowadziłeś wszystkie dane, o których mowa w punkcie 2 tej instrukcji.

**Pamiętaj, że oddajesz przewodniczącemu zespołu nadzorującego tylko KARTĘ.**

**Powodzenia!**

### Zadanie 1

Witryna napisana w języku html interpretowana jest przez:

- A. usługę (interpretator) zainstalowaną na serwerze
- B. usługę zainstalowaną na bramie sieci lokalnej
- C. przeglądarkę internetową zainstalowaną na komputerze klienta
- D. usługę uruchomioną na firewallu serwera

### Zadanie 2

Standardem kodowania polskich znaków jest standard:

- A. ISO 8859-2
- B. ISO 8895-2
- C. ISO 9823-2
- D. ISO 9844-2

### Zadanie 3

W języku html tagiem wykorzystywanym do pozycjonowania strony jest tag:

- A. position
- B. setting
- C. meta
- D. body

### Zadanie 4

Chcąc użyć znaków ”< i >” w treści strony należy użyć odpowiednio składni:

- A. &gt; i &lt;
- B. &lt; i &gt;
- C. &at i &gt;
- D. &gt; i &at

### Zadanie 5

W znaczniku <table> języka HTML chcąc pogrubić obramowanie tabeli należy użyć atrybutu:

- A. B
- B. style
- C. border
- D. frames

### Zadanie 6

Stosując składnię języka XHTML i chcąc „złamać” wiersz należy zastosować znacznik:

- A. <END/>
- B. <LINE/>
- C. <LR/>
- D. <BR/>

### Zadanie 7

W języku HTML znacznikiem wykorzystywanym do dzielenia tekstu na akapity jest znacznik:

- A. <a>
- B. <b>
- C. <i>
- D. <p>

### Zadanie 8

Jaki maksymalnie rozmiar czcionki oferuje nam w języku HTML znacznik *font* z atrybutem *size*?

- A. 6
- B. 7
- C. 8
- D. 9

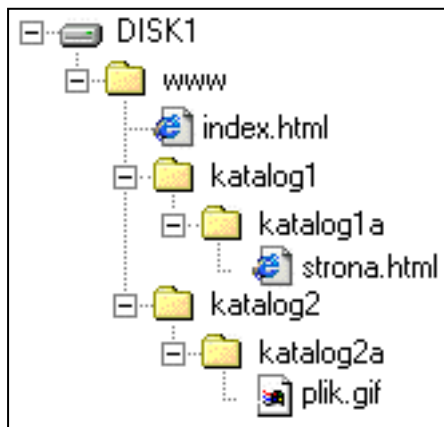
### Zadanie 9

Jaki atrybut należy użyć w znaczniku *font* , aby zmienić krój czcionki?

- A. type
- B. style
- C. face
- D. mod

### Zadanie 10

W strukturze plików jak na obrazku poniżej, chcąc w pliku *strona.html* wstawić obrazek *plik.gif* z wykorzystaniem języka HTML\_należy użyć składni:



- A. ``
- B. ``
- C. ``
- D. ``

### Zadanie 11

Znacznik `<a rel="nofollow">` .....> wykorzystywany jest do

- A. niewyświetlania konkretnego akapitu
- B. niewyświetlania na stronie danego linku
- C. informowania wyszukiwarek że nie mogą indeksować danego linku znajdującego się na stronie
- D. konfigurowania stylu obramowania akapitu

### Zadanie 12

Interpreter języka php należy uruchomić

- A. na serwerze www
- B. na komputerze klienta
- C. jako dodatek do przeglądarki internetowej
- D. na routerze sieci lokalnej

### Zadanie 13

Jaki kod wiersza stanu (poleceń) zostanie zwrócony gdy serwer nie odnajdzie zasobu np. po odwołaniu się do niepoprawnego adresu URL?

- A. 200
- B. 305
- C. 404
- D. 505

### Zadanie 14

Ile maksymalnie argumentów może posiadać metoda *alert* języka Java Script

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

### Zadanie 15

W języku Java Script w celu zadeklarowania funkcji należy użyć składni

- A. create nazwa\_funkcji()
- B. void nazwa\_funkcji()
- C. function nazwa\_funkcji()
- D. set nazwa\_funkcji()

### Zadanie 16

Chcąc umieścić w treści strony kod napisany w języku Java Script musimy go zawrzeć w HTML-owym znaczniku:

- A. <code>
- B. <java>
- C. <javascript>
- D. <script>

### Zadanie 17

Która z pętli nie występuje w języku Java Script

- A. while
- B. do-while
- C. for
- D. repeat

### Zadanie 18

Która z metod operujących na DOM jest niepoprawna

- A. getElementByName()
- B. getElementById()
- C. getElementsByTagName()
- D. getElementsByClassName()

### Zadanie 19

Która ze zdarzeń obsługujących klawiaturę w Java Script nie istnieje:

- A. onkeypress
- B. onkeydown
- C. onkeyup
- D. onkeyright

### Zadanie 20

W Java Script chcąc obsłużyć podwójne kliknięcie myszką należy użyć zdarzenia:

- A. mouseclick
- B. onmouseclick
- C. dblclick
- D. ondblclick

### Zadanie 21

Poniższy kod napisany w Java Script wyświetli nam na ekranie:

```
var str = "Egzamin z kwalifikacji E14";  
var s = str.indexOf("Aplikacje");  
document.write(s);
```

- A. Aplikacje
- B. Null
- C. -1
- D. 0

## Zadanie 22

W Java Script chcąc zbudować instrukcję warunkową if sprawdzającą, czy dany użytkownik wpisał poprawnie wiek i zarobki według reguły:

*Wiek i zarobki muszą być większe od 0 oraz wiek nie może być większy niż 110 lat.*

Należy więc zbudować warunek:

- A. if (wiek>0 && zarobki>0 && wiek<=110)
- B. if (wiek>0 || zarobki>0 || wiek<=110)
- C. if ((wiek>0 && zarobki>0) || wiek<=110)
- D. if ( zarobki>0 && (wiek>0 || wiek<=110))

## Zadanie 23

W Java Script deklaracja zmiennej `var zm=false;` spowoduje, że zmienna `zm` będzie zmienną typu

- A. tekstowego
- B. liczbowego
- C. logicznego
- D. NULL

## Zadanie 24

Skrót CSS oznacza

- A. Cascading Style Sheets
- B. Cascading Style Sites
- C. Computer Style Sheets
- D. Computer Style Sites

## Zadanie 25

W arkuszach stylu css, którego selektora z pseudo klasą należy użyć, aby zdefiniować wygląd odsyłacza(linku) po wskazaniu (najejchaniu) na niego myszą?

- A. a:link
- B. a:hover
- C. a:mouse
- D. a:active

## Zadanie 26

Chcąc zdefiniować za pomocą css kolor tła dla wszystkich nagłówków `<h1>` należy użyć składni

- A. `all.h1 {background-color:#0000FF}`
- B. `all.h1 {background: #0000FF }`
- C. `h1 {background-color: #0000FF }`
- D. `h1 {bgcolor: #0000FF }`

### Zadanie 27

W arkuszach css chcąc dodać komentarz należy zastosować notację:

- A. //komentarz
- B. /\*komentarz\*/
- C. "komentarz"
- D. 'komentarz'

### Zadanie 28

Jaki kolor będzie posiadał tekst zdefiniowany za pomocą stylu `color: "#FFFF00"`

- A. czerwony
- B. żółty
- C. purpurowy
- D. zielony

### Zadanie 29

W poniższym kodzie css wykorzystano przy definiowaniu koloru paletę rgba. Do czego służy czwarty atrybut przy wywołaniu palety rgba?

```
#elem p {  
    padding: 5px;  
    color: rgba(255,255,255,0.5);  
}
```

- A. zdefiniowania koloru czarnego
- B. zdefiniowania koloru białego
- C. zdefiniowania przezroczystości
- D. zdefiniowania jasności

### Zadanie 30

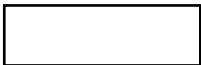


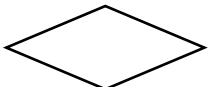
Programowanie rekurencyjne polega na:

- A. wywołaniu funkcji przez samą siebie
- B. wywołaniu funkcji przez inną funkcję
- C. wykorzystywaniu tej samej nazwy przez różne funkcje
- D. zmianie nazwy funkcji w trakcie działania programu



### Zadanie 31

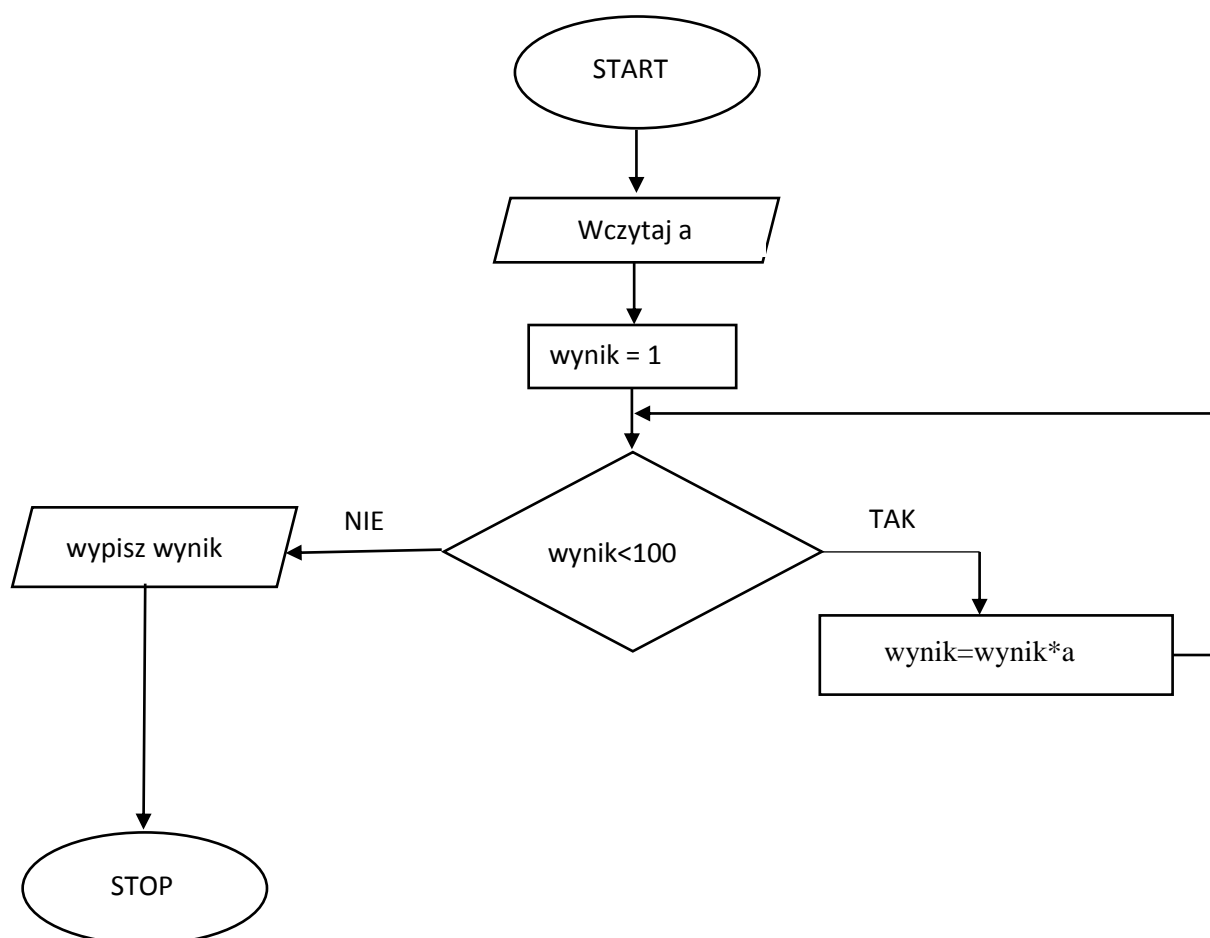
W algorytmice, w schematach blokowych instrukcję warunkową przedstawiamy za pomocą bloku:

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

### Zadanie 32

W poniższym algorytmie po wczytaniu do zmiennej *a* liczby 5 otrzymamy po wykonaniu w wyniku wartość?

- A. 1
- B. 5
- C. 25
- D. 125



### Zadanie 33

W php poprawną deklaracją zmiennej typu liczbowego jest:

- A. var nazwa\_zmiennej =1;
- B. \$nazwa\_zmiennej =1;
- C. 'nazwa\_zmiennej' =1;
- D. var \$nazwa\_zmiennej =1;

### Zadanie 34

W poniższym kodzie php chcąc sprawdzić czy wartości zmiennych a i b są różne należy w instrukcji if użyć operatora:

```
<?php
$a=4; $b=5;
if ($a $b) echo "zmienne sa rozne";
else echo "zmienne sa takie same";

?>
```

- A. ==
- B. <>
- C. !=
- D. ><

### Zadanie 35

W php chcąc zdefiniować tablicę należy użyć składni:

- A. array('E12 ','E13 ','E14 ')
- B. array['E12 ','E13 ','E14 ']
- C. array{'E12 ','E13 ','E14 '}
- D. array[(E12 ),(E13 ),(E14 )]

### Zadanie 36

W programowaniu obiektowym metoda, która wykonuje się zawsze w momencie gdy tworzymy nowy obiekt danej klasy nosi nazwę

- A. kreatora
- B. konstruktora
- C. metody tworzącej
- D. metody deklarującej

### **Zadanie 37**

W języku SQL do usunięcia użytkownika służy polecenie:

- A. GRANT nazwa\_uzytkownika
- B. REVOKE nazwa\_uzytkownika
- C. DELETE USER nazwa\_uzytkownika
- D. DROP USER nazwa\_uzytkownika

### **Zadanie 38**

W języku SQL chcąc stworzyć nową bazę danych należy użyć polecenia:

- A. NEW nazwa\_bazy
- B. NEW DATABASE nazwa\_bazy
- C. CREATE nazwa\_bazy
- D. CREATE DATABASE nazwa\_bazy

### **Zadanie 39**

W języku SQL do sortowania danych służy klauzula:

- A. SORT
- B. GROUP BY
- C. ORDER BY
- D. WITH

### **Zadanie 40**

Która z funkcji nie jest funkcją zagregowaną języka SQL?

- A. count
- B. min
- C. avg
- D. mod